

# Bölüm 3

## Lineer Optimizasyon

### 3.1 Giriş

Optimizasyon mevcut sınırlamalar içinde kalmak şartıyla optimum(en iyi) çözümü belirleme işlemidir. En iyi çözüm, bir firma için maksimum kâr veya minimum maliyet anlamına gelebilir. Bazen de en iyi çözüm kaçınılmak istenen bir yan ürünün en azı veya istenilen ürünün en fazlası anlamını taşır. Anlamı probleme bağlı olarak değişmekle beraber optimizasyon problemlerinin ortak yönü, maksimize veya minimize edilecek olan ve objektif fonksiyon adı verilen bir fonksiyon ile kısıtlamalar kümesi olarak adlandırılan sonlu sayıda eşitlik veya eşitsizlik sisteminden oluşmasıdır.

Optimizasyon teorisinin gelişimine çok sayıda bilim insanı katkıda bulunmuştur, ancak akla gelen ilk üç isim: Leonid Kantorovich<sup>1</sup>, George Danzig<sup>2</sup> ve John von Neuman<sup>3</sup>dir.

Optimizasyon teorisinde amaç, sonsuz sayıda çözüme sahip olan kısıtlamalar kümesinin objektif fonksiyonu optimize eden çözümünü belirlemektir. Günlük hayatımızda da esasen bir çok durumda optimizasyon problemleri ile karşılaşır ve kendimize göre optimal çözümü uygulayarak takip ederiz. Bu bölümde tipik bazı alanlarda karşılaşılan problemlerin matematiksel formülasyonu ve çözümünü inceleyeceğiz.

Öncelikle iki bilinmeyenli problemler ve grafik yöntemi ile çözümleri incelemekte ve ardından Simpleks yöntemi tanıtılarak çok bilinmeyenli problem-

<sup>1</sup>1912-1986, Rus matematikçi ve ekonomist, Nobel Ekonomi ödülü, 1975.

<sup>2</sup>1914-2005, Amerikalı matematiksel bilimci.

<sup>3</sup>1903-1957, Macar-Amerikan matematiksel bilimci.

lerin çözümü elde edilmektedir. Bu çalışmada çizilen grafikler bu dökümanın hazırlandığı Scientific WorkPlace ortamında hazırlanmıştır ve Simpleks yöntem uygulamaları ise bölüm sonunda verilen simpleks kodu ile hazırlanmıştır. Simpleks yöntemi ile ilgili diğer uygulama örnekleri için [1] ve daha güncel bir yöntem olan Karmarkar yöntemi için [3] ü öneriyoruz.

## 3.2 Tipik Problemler ve modelleri

**ÖRNEK 3.1. Üretim Planlama:** *Bir elbise dikim firması, fabrika işçileri için iş elbisesi(üniforma) siparişi almaktadır ve bu sipariş için 240m kumaş mevcuttur. Üniformalar A ve B modelinde hazırlanacaktır.*

- Her bir A tip model 25 TL ve B tip model ise 20 TL kâr payı ile satılmaktadır.
- Her bir A tip model yaklaşık 2 saat, B tip model ise 1 saat işlem gerektirmekte ve bu üretim için günlük toplam 320 saatlik bir işgücü mevcut bulunmaktadır.
- Ayrıca A ve B tip her bir modelin gerektirdiği kumaş miktarları ise sırasıyla 1.2m ve 1m kadardır.

*Günlük üretimden elde edilecek olan kârın maksimum olması için hangi modelden ne kadar üretilmelidir?*

### Çözüm.

Probleme ait bilinmeyenler sırasıyla üretilmesi gereken A ve B model sayılarıdır ki bunları sırasıyla  $x$  ve  $y$  ile gösterelim. Bu durumda maximize etmek istediğimiz fonksiyon  $25x + 20y$  dir.

Kaynak kısıtlaması:  $1.2x + y \leq 240$

İşgücü kısıtlaması  $2x + y \leq 320$

Ayrıca üretilecek miktalar negatif olamayacağı için  $x \geq 0, y \geq 0$  olmalıdır. O halde optimizasyon modelimiz aşağıdaki gibi olmalıdır:

$$\begin{aligned} \max \quad & 25x + 20y \\ & 1.2x + y \leq 240 \\ & 2x + y \leq 320 \\ & x, y \geq 0 \end{aligned}$$

**ÖRNEK 3.2.** (*Sınav için zaman planlama*) Final sınavlarına hazırlanan bir öğrencinin

- *A ve B dersleri sınav hazırlığı için toplam 40 saat zamanı mevcuttur.*
- *Öğrenci önceki deneyimlerine göre, bir saatlik çalışmanın A dersi için yaklaşık yüz üzerinden 3, B için ise 5 puan getirisi olacağını tahmin etmektedir.*
- *Ayrıca öğrenci, A dersi için gerekli çalışma zamanının B için gerekli olandan en az üç kat daha fazla olması gerektiğini tahmin ediyor.*

*Buna göre öğrenci yaklaşık olarak hangi ders için en az kaç saat çalışmalıdır?*

### Çözüm.

Probleme ait bilinmeyenler sırasıyla A ve B dersleri için gerekli çalışma süreleridir ki bunları sırasıyla  $x$  ve  $y$  ile gösterelim. Bu durumda maximize etmek istediğimiz fonksiyon  $3x + 5y$  dir.

Zaman kısıtlaması:  $x + y \leq 40$

Dersler için gerekli zaman dağılımı  $x - 3y \geq 0$ . Ayrıca çalışma zaman süreleri negatif olamayacağı için  $x \geq 0, y \geq 0$  olmalıdır. O halde optimizasyon modelimiz aşağıdaki gibi olmalıdır:

$$\begin{aligned} \max \quad & 3x + 5y \\ & x + y \leq 40 \\ & x - 3y \geq 0 \\ & x, y \geq 0 \end{aligned}$$

**ÖRNEK 3.3.** *Bir fabrikada yaz, kış ve mevsimlik olmak üzere üç farklı otomobil lastiği üretilmektedir. Her bir lastik fabrikadaki üç farklı bölümde aşağıda belirtilen sürelerde işlem görmektedirler ve üretilen her bir lastikten elde edilmesi düşünülen tahmini kâr aşağıda verilmektedir. Ayrıca fabrikadaki her bir bölümün seçilen lastik boyutu için planlanan üretim işgücü tabloda verilmektedir.*

	Yaz	Kış	Mevsimlik	Toplam Zaman
<i>Birinci Bölüm</i>	1.5	1	2	90
<i>İkinci Bölüm</i>	1	2	2	70
<i>Üçüncü Bölüm</i>	2	1	1	80
<i>Kâr</i>	20	16	15	

*Fabrika seçilen boyuttaki lastik üretiminden maksimum kâr elde edebilmek için hangi tipten ne kadar üretmelidir?*

### Çözüm.

$x, y$ , ve  $z$  ile sırasıyla üretilmesi planlanan yazlık, kışlık ve mevsimlik lastik sayılarını göstereyim. O halde maksimize edilecek olan fonksiyon

$$20x + 16y + 15z$$

dir. Ayrıca kısıtlamalarımız

$$\text{Birinci Bölüm kaynaklı kısıtlama: } 1.5x + y + 2z \leq 90$$

$$\text{İkinci Bölüm kaynaklı kısıtlama: } x + 2y + 2z \leq 70$$

$$\text{Üçüncü Bölüm kaynaklı kısıtlama: } 2x + y + z \leq 80$$

Ayrıca üretilecek lastik sayıları negatif olamayacağı için  $x \geq 0, y \geq 0, z \geq 0$  olmalıdır. O halde optimizasyon modelimiz aşağıdaki gibi olmalıdır:

$$\begin{aligned} \max \quad & 20x + 16y + 15z \\ & 1.5x + y + 2z \leq 90 \\ & x + 2y + 2z \leq 70 \\ & 2x + y + z \leq 80 \\ & x, y, z \geq 0 \end{aligned}$$

## 3.3 İki Değişkenli Eşitsizlikler sisteminin çözümü

İki değişkenli lineer optimizasyon problemlerinin çözümü grafik yöntemi adı verilen bir yöntemle elde edilebilir. Bunun için öncelikle verilen eşitsizlik sisteminin çözüm kümesinin bulunması gerekir.

**ÖRNEK 3.4.** *Aşağıda verilen eşitsizlik sisteminin çözüm kümesinin grafiğini çizin ve köşe noktalarının koordinatlarını belirleyiniz.*

$$\begin{aligned} x + y &\leq 250, \\ x + 4y &\leq 400, \\ x, y &\geq 0 \end{aligned}$$

### Çözüm.

Eşitsizlik sistemin çözüm kümesini belirlemek için öncelikle her eşitsizliğe karşılık gelen eşitlik veya denklem ile belirlenen doğrunun grafiğini çizeriz. Örneğin birinci eşitsizliğe karşı gelen denklem

$$x + y = 250$$

denklemdir. Daha sonra denklem ile belirlenen doğru üzerinde yer alamayan bir test noktası seçerek, test noktasının denkleme karşılık gelen eşitsizliği ( $x + y \leq 250$ ) sağlayıp sağlamadığını kontrol ederiz. Örneğin  $(0, 0)$  noktasını test noktası olarak seçelim. Bu nokta eşitsizliğimizi sağlar, o halde

$$x + y \leq 250$$

eşitsizliğinin çözüm kümesi üstten

$$x + y = 250$$

doğrusu ile sınırlanan ve  $(0, 0)$  noktasını içeren yarı düzlemdir. Benzer işlemleri  $x + 4y = 400$  doğrusu ile tekrarlayarak

$$x + 4y \leq 400$$

eşitsizliğinin çözüm kümesinin yukarıdan

$$x + 4y = 400$$

doğrusu ile sınırlanan yarı düzlem olduğunu belirleriz. Son iki eşitsizlik ise çözüm bölgesinin kartezyen koordinat sisteminin I. bölgesinde olmasını gerektirir. Verilen problemdeki eşitsizlikler sisteminin çözüm kümesi ise, elde edilen yarı düzlemlerin arakesiti olarak Şekil 3.1 de gösterilen taralı alan olarak elde edilir.

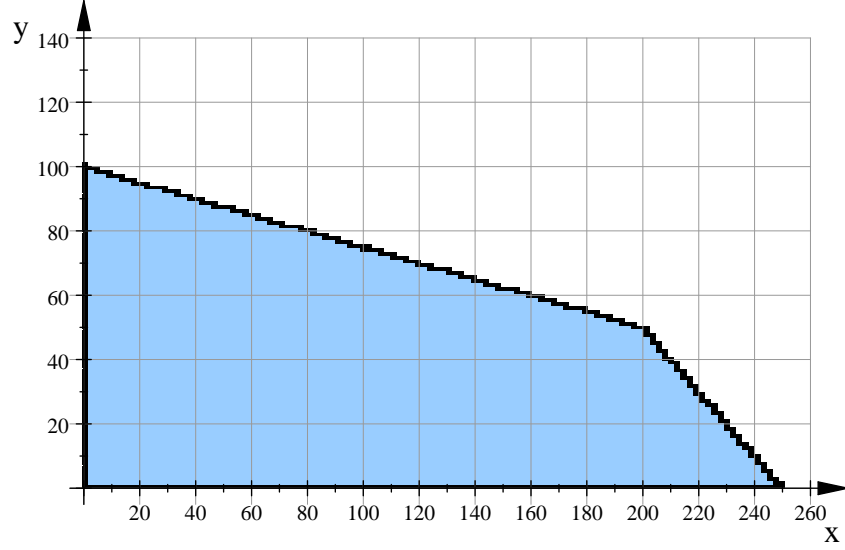
Köşe noktalarının koordinatları ise

$$(0, 0), (250, 0), (0, 100)$$

ve

$$\begin{aligned} x + y &= 250 \\ x + 4y &= 400 \end{aligned}$$

denklemlerinin arakesit noktası olan  $(200, 50)$  noktasıdır.



Şekil 3.1: Örnek 3.4 için uygun çözüm kümesi.

**ÖRNEK 3.5.** Aşağıda verilen eşitsizlik sisteminin çözüm kümesinin grafiğini çiziniz ve köşe noktalarının koordinatlarını belirleyiniz.

$$\begin{aligned}x + y &\leq 65 \\x + y &\geq 40 \\x &\geq 0 \\x &\leq 60 \\y &\geq 0\end{aligned}$$

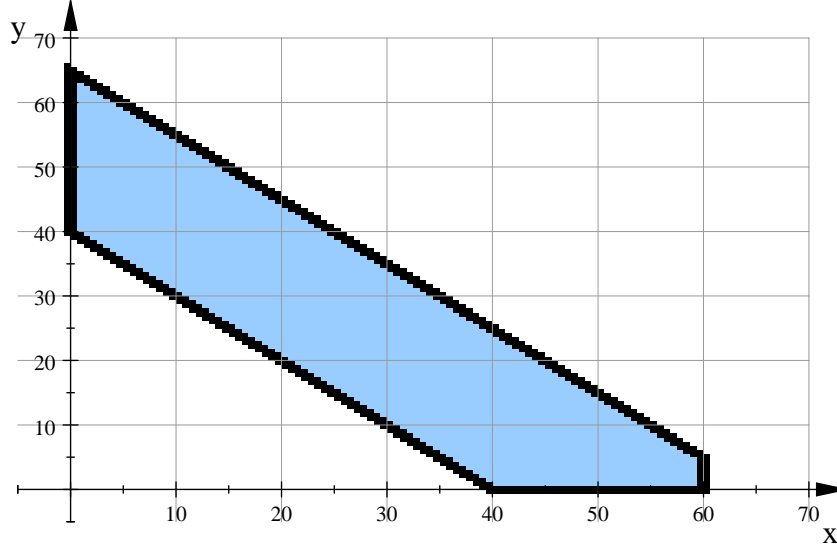
**Çözüm.**

$x + y = 65$  ve  $x + y = 40$  doğrularının grafiğini çizdikten sonra, ilgili eşitsizliklere karşılık gelen bölgenin Şekil 3.2 de taralı bölge olduğunu belirleriz.

**ÖRNEK 3.6.** Aşağıda verilen eşitsizlik sisteminin çözüm kümesinin grafiğini çiziniz ve köşe noktalarının koordinatlarını belirleyiniz.

$$\begin{aligned}x + 2y &\leq 60 \\2x + y &\leq 75 \\x, y &\geq 0\end{aligned}$$

**Çözüm.**



Şekil 3.2: Örnek 3.5 için uygun çözüm kümesi.

Son iki eşitsizlikten, bölgenin koordinat sisteminin I. bölgesinde yer aldığını biliyoruz. Daha sonra sırasıyla

$$x + 2y = 60$$

ve

$$2x + y = 75$$

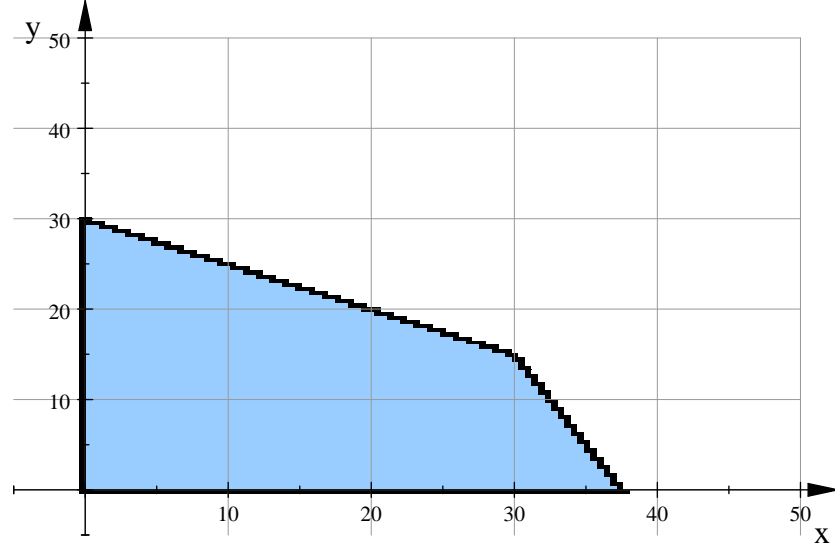
doğrularının grafiğini çizip, karşılık gelen eşitsizlikler tarafından sağlanan yarı düzlemleri belirler ve arakesitlerini alırız. Elde edilen bölge Şekil 3.3 de gösterilmektedir. Köşe noktalarının koordinatları ise sırasıyla

$$(0, 0), (75/2, 0), (30, 15), (0, 30)$$

dur.

**ÖRNEK 3.7.** Aşağıda verilen eşitsizlik sisteminin çözüm kümesinin grafiğini çizin ve köşe noktalarının koordinatlarını belirleyiniz.

$$\begin{aligned} x + 3y &\leq 4 \\ 2x + y &\leq 5 \\ x - y &\geq 0 \\ x, y &\geq 0 \end{aligned}$$



Şekil 3.3: Örnek 3.6 için uygun çözüm bölgesi.

### Çözüm.

Her bir eşitsizliğe karşılık gelen ve eşitliklerle belirlenen doğru grafiklerini çizerek, eşitsizlikler ile belirlenen yarı düzlemlerin arakesitini Şekil 3.4 te verildiği gibi belirleriz.

Verilen eşitsizlik sisteminin grafiği Şekil 3.4 de verilmektedir. Şekil 3.4 de belirtilen bölge sınırlarına ait doğruların denklemlerini belirleyebilir misiniz?.Orjinden başlamak üzere köşe noktalarının koordinatları

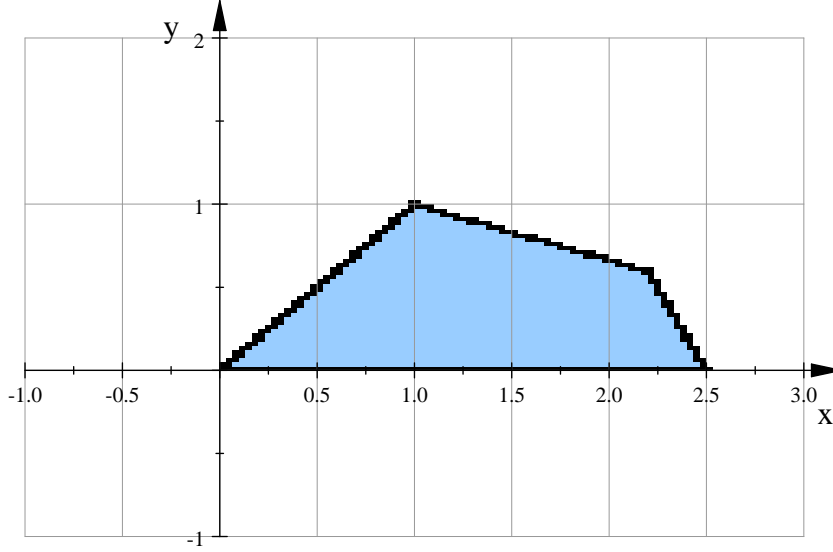
$$A(0, 0), B(5/2, 0), C(11/5, 3/5), D(1, 1)$$

dir.

## 3.4 İki değişkenli Problemler için Grafik Yöntemi

Bu bölümde  $X = [x \ y]^T$ ,  $C = [c_1 \ c_2]$ ,  $A_{2 \times 2}$  matris ve  $b = [b_1 \ b_2]^T$  olmak üzere





Şekil 3.4: Örnek 3.7 e ait uygun çözüm kümesi.

$$\begin{array}{ll} \max CX & \min CX \\ AX \leq b & \text{veya} \quad AX \geq b \\ X \geq 0 & X \geq 0 \end{array}$$

veya bazı eşitsizlikleri ' $\leq$ ' diğerleri ise ' $\geq$ ' biçiminde olan ve **lineer optimizasyon (veya lineer programlama)** problemi adı verilen endüstriyel problemleri inceliyoruz. Burada maksimize veya minimize edilecek olan

$$CX = c_1x + c_2y$$

fonksiyonuna **objektif** veya **hedef fonksiyon** adı verilir. Problemde verilen eşitsizlikler sisteminin çözüm kümesine ise problemin **uygun çözüm kümesi** adı verilir. Eğer bu küme boş ise o zaman verilen problemin çözümü mevcut değildir. Uygun çözüm kümesi içerisinde verilen problemi maksimize (veya minimize) eden çözüme **optimum çözüm** adı verilir.

**TEOREM 3.1.** *Bir lineer optimizasyon probleminin çözümü mevcutsa, bu çözüm uygun çözüm kümesinin köşe noktalarından birine karşılık gelir. Eğer herhangi iki komşu köşe noktada objektif fonksiyon aynı değere sahipse, bu iki noktayı birleştiren doğru üzerindeki her nokta da problemin bir çözümdür ve bu durumda problem sonsuz sayıda çözüme sahiptir.*

**ÖRNEK 3.8.** Aşağıda verilen optimizasyon probleminin çözümünü belirleyiniz.

$$\begin{aligned} \max \quad & 3x + y \\ & x + 3y \leq 4 \\ & 2x + y \leq 5 \\ & x - y \geq 0 \\ & x, y \geq 0 \end{aligned}$$

**Çözüm.**

Örnek 3.7 den eşitsizlik sisteminin köşe noktalarının koordinatlarını biliyoruz. Teorem 3.1 den de çözümün köşe noktaları üzerinde olması gerektiğini biliyoruz. O halde yapmamız gereken, köşe noktalarında hedef fonksiyonunun değerini hesaplayıp en büyük değere sahip olan noktayı belirlemektir.

$(x, y)$	$3x + y$
$(0, 0)$	0
$(5/2, 0)$	$15/2$
$(11/5, 3/5)$	$36/5$
$(1, 1)$	4

O halde optimum çözüm  $(5/2, 0)$  dır.

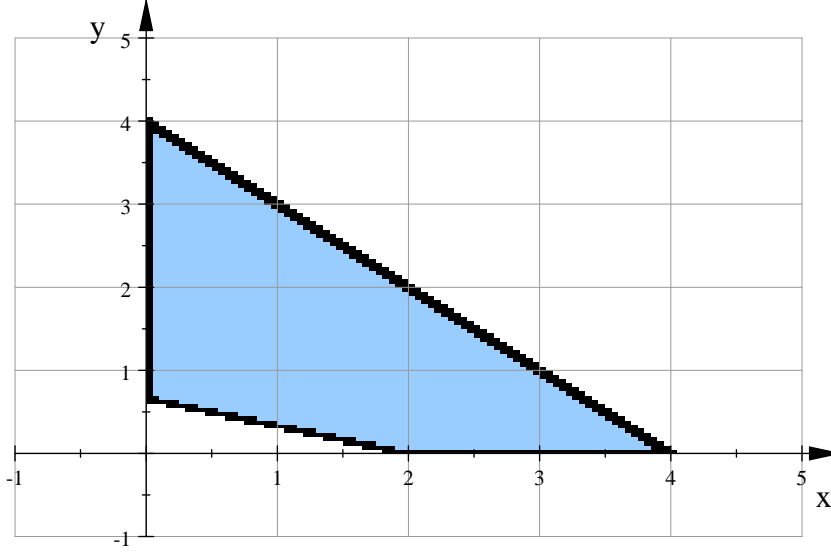
**ÖRNEK 3.9.** Aşağıda verilen optimizasyon probleminin çözümünü belirleyiniz.

$$\begin{aligned} \min \quad & 3x + 4y \\ & x + y \leq 4 \\ & x + 3y \geq 2 \\ & x, y \geq 0 \end{aligned}$$

**Çözüm.**

Grafik yöntemiyle problemi çözmek için öncelikle verilen eşitsizlik sisteminin çözüm kümesini belirlemeliyiz. Şekil 3.5 deki taralı alan söz konusu eşitsizlik sisteminin çözüm kümesidir.

Çözüm kümesinin köşe noktalarının koordinatları ve bu noktalardaki objektif fonksiyonun değerleri aşağıda verilmektedir.



Şekil 3.5: Örnek 3.9 için uygun çözüm bölgesi.

$(x, y)$	$3x + 4y$
$(0, 2/3)$	$8/3$
$(2, 0)$	6
$(4, 0)$	12
$(0, 4)$	16

O halde hedef fonksiyonun minimumuna karşılık gelen  $(x, y) = (0, 2/3)$  noktası optimal çözümdür.

### Alıştırmalar 3.1.

1. Aşağıda verilen problemlerin çözümünü grafik yöntemi yardımıyla belirleyiniz.

$$(a) \quad \begin{aligned} \max \quad & x + y \\ & x + 2y \leq 11 \\ & 3x + y \leq 13 \\ & x, y \geq 0 \end{aligned}$$

$$(b) \quad \begin{aligned} \max & 2x + 3y \\ & 5x + 2y \leq 10 \\ & 4x + 3y \leq 12 \\ & x, y \geq 0 \end{aligned}$$

$$(c) \quad \begin{aligned} \max & 1.5x + y \\ & x + 2y \geq 2 \\ & 4x + 3y \leq 12 \\ & x, y \geq 0 \end{aligned}$$

$$(d) \quad \begin{aligned} \min & 4x + y \\ & 3x + y \geq 3 \\ & x + 2y \leq 4 \\ & x - y \leq 1 \\ & x, y \geq 0 \end{aligned}$$

$$(e) \quad \begin{aligned} \max & x + 3y \\ & 3x + y \geq 10 \\ & x + 2y \leq 4 \\ & x - y \geq 1 \\ & x, y \geq 0 \end{aligned}$$

$$(f) \quad \begin{aligned} \max \text{ ve } \min & x + 2y \\ & x + 2y \geq 4 \\ & 4x + 5y \leq 20 \\ & -x + y \leq 1 \\ & x, y \geq 0 \end{aligned}$$

2. Eğer hedef fonksiyonu uygun çözüm kümesinin iki farklı köşe noktasında aynı değere sahipse, bu iki noktayı birleştiren doğru parçası üzerinde de aynı değere sahiptir ve bu durumda optimizasyon problemi sonsuz sayıda çözüme sahiptir. Bu durum  $ax + by$  hedef fonksiyonu olmak üzere  $ax + by = c$  doğrusunun uygun çözüm kümesinin herhangi bir sınırına paralel olması durumunda oluşur. Aşağıdaki problemleri çözerek sonsuz sayıda çözüme sahip olduklarını gözlemleyiniz.

$$(a) \quad \begin{aligned} \max & 12x + 9y \\ & x + 6y \leq 6 \\ & 4x + 3y \leq 12 \\ & x, y \geq 0 \end{aligned}$$

$$(b) \quad \begin{aligned} \min \quad & 2x + 10y \\ & x + 5y \geq 5 \\ & 3x + 2y \leq 5 \\ & x, y \geq 0 \end{aligned}$$

3. Eğer uygun çözüm kümesi boş ise bu durumda ilgili optimizasyon probleminin çözümünden bahsedemeyiz. Aşağıda verilen problemlerin çözümü olmadığını gözlemleyiniz.

$$(a) \quad \begin{aligned} \max \quad & 12x + 9y \\ & 2x + y \leq 2 \\ & 3x + 4y \geq 12 \\ & x, y \geq 0 \end{aligned}$$

$$(b) \quad \begin{aligned} \min \quad & 2x + 10y \\ & 2x + 2y \geq 4 \\ & 2x + 3y \leq 2 \\ & x, y \geq 0 \end{aligned}$$

4. Bir otomotiv üretim firması A ve B tip ekonomik otomobil modelleri üretmektedir ve firmanın bir sezonluk üretim için toplam 14750 saatlik işgücü ve bu üretim için 725000 TL finansman kaynağı mevcuttur. A ve B tip modellerin her biri sırasıyla 400 ve 350 saatlik işgücü kaynağı gerektirmekte ve üretici bu modellerin herbirinden 3500 ve 3400 TL kâr elde edeceğini tahmin etmektedir. A ve B tipli her bir modelin maliyeti sırasıyla 15000 TL ve 20000 TL dir. Bir sezonluk üretimden maksimum kâr elde edebilmek için hangi modelden ne kadar üretilmelidir?
5. Bir çiftçi 10 dönümlük arazisinin bir kısmına şeker pancarı ve diğer bir kısmına ise patates ekmeyi planlamaktadır. Her bir dönümlük pancar ve patates ekiminin maliyeti sırasıyla 12000 TL ve 7000 TL dir ve çiftçinin bu ekim için 90000 TL kaynağı mevcuttur. Çiftçi patatesin dönümünden 1000 TL, pancardan ise 900 TL kâr elde edeceğini düşünmektedir. Çiftçi bu üretimden elde edeceği kârı maksimize etmek için hangi ürün türünden ne kadar ekim yapmalıdır?
6. Bir diyetisyen iki ürünün (Ürün\_I, Ürün\_II) uygun miktardaki karışımı ile bir bitkisel ilaç hazırlamak istemektedir. Ürün\_I in her bir grama 3mg demir, 4mg C vitamini ve 2mg da kolestrol içermektedir. Ürün\_II

nin her bir grama ise 6mg demir, 2mg C vitamini ve 3mg da kolesterol içermektedir. Hazırlanacak olan ilacın en az 1500 mg demir ve 800 mg da C vitamini içermesi istenmektedir. Minimum kolesterol içeren bitkisel ilaç hangi tip üründen ne kadar içermelidir?

7. Bir pastahane kilograma sırasıyla 3.5 TL ve 4.5 TL olan portakal ve kivi karışımından bir içecek hazırlamak istemektedir. Her bir meyve çeşidinin her bir 100 gramındaki kalori ve karbonhidrat miktarları aşağıdaki tabloda verilmektedir. Ayrıca karışımın sahip olması gereken minimal besin değerleri de yine tablonun son satırında verilmektedir.

100 gramda	Kalori(kcal)	Karbonhidrat(gr)
portakal	39	12
kivi	62	15
Minimal Gereksinim	62900	16500

Bu veriler ışığı altında minimum maliyetli karışım, hangi meyve türünden kaç gram içermelidir?

### 3.5 Simplex Yöntemi

(A) tipli problem olarak adlandıracağımız

$$(A) \quad \begin{aligned} \max \quad & CX \\ & AX \leq b \\ & X \geq 0, b \geq 0 \end{aligned} \quad (3.1)$$

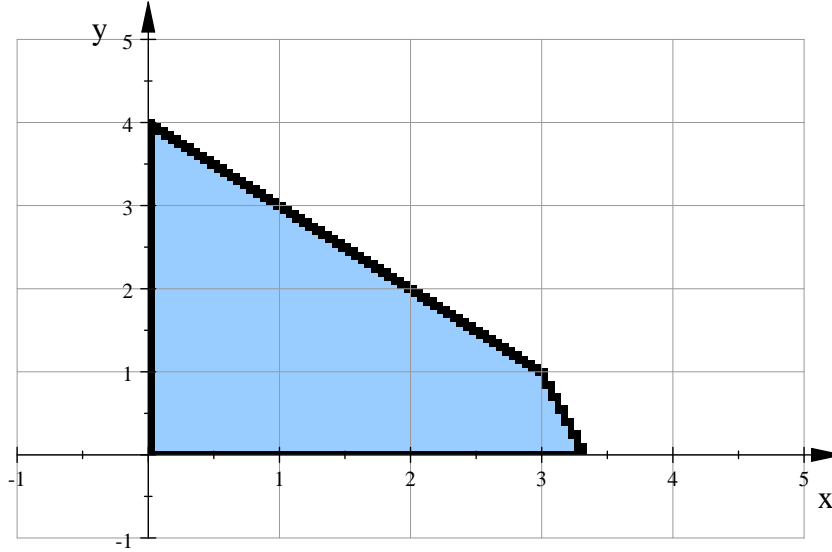
problemde değişken sayısı ikiden fazla olduğu zaman problemin çözümü için grafik yöntemi uygun değildir. Bu durumda **Simplex yöntemi** adı verilen ve George Danzig tarafından geliştirilen yöntem doğrudan uygulanabilir.

Yöntemi aşağıdaki örnek üzerinde inceleyelim:

#### ÖRNEK 3.10.

$$\begin{aligned} \max \quad & 4x + 3y \\ & x + y \leq 4 \\ & 3x + y \leq 10 \\ & x, y \geq 0 \end{aligned}$$

Grafik yöntemiyle elde edilen uygun çözüm kümesi Şekil 3.6 de verildiği gibidir.



Şekil 3.6: Örnek 3.10 e ait uygun çözüm kümesi.

Uygun çözüm kümesinin köşe noktalarının koordinatlarının

$$(0, 0), (10/3, 0), (3, 1), (0, 4)$$

olduğuna dikkat edelim. Ayrıca optimum çözüm ise  $x = 3, y = 1$  dir. Aynı problemi şimdi de Simpleks yöntemi yardımıyla inceleyelim:

Simpleks yönteminin uygulanabilmesi için öncelikle verilen **problem**in **standart form** adı verilen

$$\begin{aligned} \min CX \\ AX = b \\ X \geq 0 \end{aligned}$$

şeklinde yazılması gerekmektedir. Bunun için  $2x + 3y$  fonksiyonunu maksimum yapan  $x$  ve  $y$  değerlerini bulma probleminin  $-2x - 3y$  problemini minimize etme problemine denk olduğuna dikkat edelim. Ayrıca problemdeki

' $\leq$ ' kısıtlamalarını ' $=$ ' kısıtlamasına dönüştürmeliyiz. Bu amaçla eşitsizliklerin sol tarafına negatif olmayan  $u$  ve  $v$  **yapay değişkenlerini** ilave etmeliyiz. Böylece verilen probleme karşılık gelen standart problemi

$$\begin{aligned} \min \quad & -4x - 3y \\ & x + y + u = 4 \\ & 3x + y + v = 10 \\ & x, y, u, v \geq 0 \end{aligned}$$

olarak yazabiliriz. Çözüm için ilk adım, başlangıç Simpleks tablosunun oluşturulmasıdır:

*Başlangıç Simpleks tablosu*

Probleme ait verilerin aşağıda görüldüğü biçimde yazıldığı ilk tabloya başlangıç Simpleks tablosu adı verilmektedir. Tabloda son satır hedef fonksiyonunun katsayılarını içermektedir.

### 1. Adım:

	pivot sütunu				oranlar	
	$x$	$y$	$u$	$v$	sabitler	
	1	1	1	0	4	4/1
pivot satırı	3	1	0	1	10	10/3(küçük oran)
	-4	-3	0	0	0	

Sütunlarında birim vektörler olan değişkenler **esas değişkenler** ve diğerleri ise **esas olmayan değişkenler** olarak adlandırılırlar. Buna göre yukarıdaki tabloda  $u$  ve  $v$  esas değişkenler ve  $x, y$  ise esas olmayan değişkenlerdir. Esas olmayan değişkenleri sıfır kabul ederek elde edilen çözüm

$$(x, y, u, v) = (0, 0, 4, 10)$$

**esas uygun çözüm** olarak adlandırılır ve bu çözüm Şekil 3.6 da görüldüğü üzere uygun çözüm kümesinin köşe noktalarından birine karşılık gelir. Esas uygun çözüm toplam değişken sayısından(örnekte dört) denklem sayısı kadar olan değişken değerinin sıfıra eşitlenmesiyle elde edilir. Başlangıç esas uygun çözümde hedef fonksiyonun değeri sıfıra eşittir ve bu değer tablonun *en sağ alt köşesinde yer almaktadır*.



**Not:** Dört değişkenli ve iki denklemden oluşan sistemin en fazla

$$C(4, 2) = \frac{4!}{2!2!} = 6$$

adet esas uygun çözüme sahip olabileceğine dikkat edelim.

### Yöntem

Simpleks yöntemi bir esas uygun çözümden diğer bir esas uygun çözümü elde etme yöntemidir. Yöntem bir sonraki esas uygun çözümü belirlerken bu çözümde hedef fonksiyonun aldığı değer bir önceki esas uygun çözümde aldığı değerden daha küçük olması prensibini esas alır.

O halde yöntem, uygun çözüm kümesinin bir köşe noktasından hedef fonksiyon değerini daha küçük yapacak olan diğer bir köşe noktasına sıçrama işlemini gerçekleştirir<sup>4</sup>. Son satırda negatif eleman olduğu sürece bu işleme devam edilir.

#### *Pivot sütun ve satırının belirlenmesi*

Yöntem söz konusu sıçrama işlemini her adımda esas değişkenlerden birini esas olmayan bir değişkenle yer değiştirmek suretiyle gerçekleştirir. Esas olmayan değişkenlerden hangisinin esas değişken olacağına karar vermek için, hangi esas olmayan değişkenin değerinin sıfırdan bir birim kadar artırılmasıyla hedef fonksiyon değerinin daha fazla azalacağını kontrol eder. Bu değişken simpleks tablosunun son satırında mutlak değerce en büyük olan negatif sayının yer aldığı sütuna karşık gelen değişkendir ve örnekte  $-4$  sayısının yer aldığı sütuna karşılık gelen  $x$  değişkenidir.

*Son satırda mutlak değerce en büyük olan negatif sayının yer aldığı sütuna **pivot sütunu** adı verilir.*

O halde  $u$  ve  $v$  nin esas değişken ve  $x$  ve  $y$  nin ise esas olmayan değişken olduğu  $(x, y, u, v)$  kümesinden  $x$  in esas değişken olduğu bir esas uygun çözüme yani bir diğer köşe noktasına sıçramalayız. Bunun için köşe noktasında  $n - m = 4 - 2 = 2$  değişkenin sıfır olması gerektiği için  $u$  ve  $v$  den herhangi biri esas olmayan değişkene dönüşmek durumundadır. Bu değişkenin  $u$  mu yoksa  $v$  mi olacağına karar vermek için pratik olarak yapılması gereken işlem şudur:

Son satır hariç sabitler sütununda yer alan sabitlerin pivot sütununda yer alan ve **pozitif sabitlere bölümü ile elde edilen oranlar** hesaplanır ve **en küçük nonnegatif orana** karşılık gelen satır **pivot satırı** olarak belirlenir.

<sup>4</sup>Simpleks yöntemini çocukların **seksek** oyunu gibi düşünebilirsiniz. Yöntemin her bir adımını, oyunda bir sıçrayışa karşılık gelir.

Örnekte  $4/1$  ve  $10/3$  oranları içerisinde  $10/3$  oranına karşılık gelen satır pivot satırı olarak belirlenmektedir.

Pivot satır ve sütununda yer alan elaman ise **pivot elemanı** olarak adlandırılır. Örnekte pivot sütunu ve satırı üzerinde yer alan pivot eleman 3 dür. Bir sonraki işlem ise, pivot elemanın 1 yapıp ve o sütunda bulunan diğer elemanları elamanter satır işlemleri yardımıyla sıfır yapmaktır. Elemanter satır işlemlerinin hatırlayalım:

- herhangi iki satır yer değiştirebilir,
- herhangi bir satır sıfırdan farklı bir sabitle çarpılabilir ve
- herhangi bir satırın sıfırdan farklı bir katı başka bir satıra ilave edilebilir.

	$x$	$y$	$u$	$v$	
	1	1	1	0	4
$S_2/3 \rightarrow$	<b>1</b>	1/3	0	1/3	10/3
	-4	-3	0	0	0

O halde yukarıdaki tabloya, aşağıdaki tablonun sol sütununda yer alan elamanter satır işlemlerini uygulayarak

	$x$	$y$	$u$	$v$	sabitler
$(-1) \times S_2 + S_1 \rightarrow$	0	2/3	1	-1/3	2/3
	<b>1</b>	1/3	0	1/3	10/3
$4 \times S_2 + S_3 \rightarrow$	0	<b>-5/3</b>	0	4/3	40/3

elde ederiz. Bu tabloda birim vektörlerin sütununda yer alan  $x$  ve  $u$  değişkenleri esas değişkenler ve  $y$  ile  $v$  ise esas olmayan değişkendir. Esas olmayan değişken değerleri sıfıra eşitlenerek, tabloya karşılık gelen

$$\begin{aligned} 0x + 2/3y + u - 1/3v &= 2/3 \\ x + 1/3y + 1/3v &= 10/3 \end{aligned}$$

denklem sistemi çözülerek

$$(x, y, u, v) = (10/3, 0, 2/3, 0)$$

esas uygun çözümünü elde ederiz. Bu çözüm de objektif fonksiyonun aldığı değer ise  $-40/3$ (son satır ve sütunda yer alan elemanın ters işaretlisi) dir ve bu değer ilk esas uygun çözüme karşılık gelen değerden küçüktür. Elde edilen bu esas uygun çözümün Şekil 3.6 daki uygun çözüm kümesinin sağ alt köşesine karşılık geldiğine dikkat edelim.

Son satırda  $-5/3$  negatif sayısı yer aldığı için işleme ikinci sütunla yani yeni pivot sütunuyla devam edilmesi gerekir. Oranlar hesaplanmak suretiyle aşağıdaki tabloda belirtildiği üzere elde edilen en küçük orana karşılık gelen satır ise birinci satırdır. O halde pivot eleman  $2/3$  tür.

**2. Adım,** Pivot satır= 1 sütunu= 2, pivot eleman  $2/3$

		pivot sütunu			oranlar	
	$x$	$y$	$u$	$v$	sabitler	
pivot satır	0	<b><math>2/3</math></b>	1	$-1/3$	$2/3$	$(2/3)/(2/3) = 1$
	<b>1</b>	$1/3$	0	$1/3$	$10/3$	$(10/3)/(1/3) = 10$
	0	$-5/3$	0	$4/3$	$40/3$	

Öncelikle pivot eleman 1 e eşit yapılacak biçimde elemanter satır operasyonu uygulayalım:

	$x$	$y$	$u$	$v$	sabitler
$(3/2) \times S_1 \rightarrow$	0	<b>1</b>	$3/2$	$-1/2$	1
	<b>1</b>	$1/3$	0	$1/3$	$10/3$
	0	$-5/3$	0	$4/3$	$40/3$

Daha sonra ise aşağıdaki tabloda belirtilen satır operasyonları ile gösterilen tablo değerlerini elde ederiz:

	$x$	$y$	$u$	$v$	sabitler
	0	<b>1</b>	$3/2$	$-1/2$	1
$(-1/3) \times S_1 + S_2 \rightarrow$	<b>1</b>	0	$-1/2$	$1/2$	3
$(5/3) \times S_1 + S_3 \rightarrow$	0	0	$5/2$	$1/2$	15

**Son satırda negatif eleman kalmadığı için işlem burada sonlandırılır.** Esas değişkenler  $x$  ve  $y$  ve esas olmayan değişkenler ise sütunlarında birim vektör olmayan  $u$  ve  $v$  dir. Tabloya karşılık gelen denklem sistemi  $u$  ve  $v$  nin sıfıra eşitlenmesiyle çözülmek suretiyle  $x = 3$  ve  $y = 1$

değerleri ve bu noktada standart problemin objektif fonksiyonunun değeri ise

$$-4x - 3y = -15$$

olarak elde edilir. Orjinal problemin objektif fonksiyonunun değeri ise 15 dir.

- Elde edilen çözümün Şekil 3.6 da eksenler üzerinde bulunmayan esas uygun çözüm kümesinin bir köşe noktasına karşılık geldiğine dikkat edelim.
- Simpleks yönteminin her bir adımının esas uygun çözüm kümesinin bir köşe noktasından objektif fonksiyonun değerini daha küçük yapan diğer bir komşu noktaya hareket ettiğine dikkat edelim.
- Son satırda negatif eleman bulunmaması, diğer bir köşe noktasına daha hareket etmek suretiyle objektif fonksiyon değerinin daha fazla küçültülemeyeceği anlamını taşır.

**ÖRNEK 3.11.** *Aşağıda verilen lineer optimizasyon probleminin çözümünü belirleyiniz.*

$$\begin{aligned} \max \quad & 5x + 3y + 6z \\ & 3x + y + 3z \leq 20 \\ & x + 4y + z \leq 30 \\ & x + y + 2z \leq 15 \\ & x, y, z \geq 0 \end{aligned}$$

**Çözüm.**

Öncelikle verilen probleme karşılık gelen standart problemi ifade edelim:

$$\begin{aligned} \min \quad & -5x - 3y - 6z \\ & 3x + y + 3z + u = 20 \\ & x + 4y + z + v = 30 \\ & x + y + 2z + w = 15 \\ & x, y, z, u, v, w \geq 0 \end{aligned}$$

*İlk Simpleks tablosu*

**1. Adım:**

			pivot ↓				oranlar	
	$x$	$y$	$z$	$u$	$v$	$w$	sabitler	
pivot →	3	1	3	1	0	0	20	20/3
	1	4	1	0	1	0	30	30/1
	1	1	2	0	0	1	15	15/2
	-5	-3	-6	0	0	0	0	0

Son satırda en büyük negatif sayı  $-6$  olup, bu sütun pivot sütunudur. Sabitler sütunundaki her bir elemanın bu sütunda yer alan elemanlara oranı hesaplandığında en küçük pozitif oran olan  $20/3$  e karşılık gelen satır pivot satırındır ve dolayısıyla pivot eleman 3 dür.

	$x$	$y$	$z$	$u$	$v$	$w$	sabitler	
$(1/3) \times S_1 \rightarrow$	1	1/3	1	1/3	0	0	20/3	
	1	4	1	0	1	0	30	
	1	1	2	0	0	1	15	
	-5	-3	-6	0	0	0	0	

Şimdi elemanter satır operasyonları yardımıyla pivot elemanın bulunduğu sütunu birim vektöre dönüştürelim

	$x$	$y$	$z$	$u$	$v$	$w$	sabitler	oranlar
	1	1/3	1	1/3	0	0	20/3	20
$(-1) \times S_1 + S_2 \rightarrow$	0	11/3	0	-1/3	1	0	70/3	70/11
$(-2) \times S_1 + S_3 \rightarrow$	-1	1/3	0	-2/3	0	1	5/3	5
$6 \times S_1 + S_4 \rightarrow$	1	-1	0	2	0	0	40	

**2. Adım:**

Son satırda negatif eleman olduğu için işleme devam etmeliyiz: O halde  $y$  değişkeninin bulunduğu sütun pivot sütunudur ve oranlar hesaplandığında en küçük oranın üçüncü satıra karşılık geldiğini görürüz. O halde pivot eleman  $1/3$  tür. Bu elemanı bir yapmak için üçüncü satırı 3 ile çarpalım:

		pivot↓						
	$x$	$y$	$z$	$u$	$v$	$w$	sabitler	oranlar
	1	1/3	<b>1</b>	1/3	0	0	20/3	20
	0	11/3	0	-1/3	1	0	70/3	70/11
$3 \times S_3 \rightarrow$	-3	<b>1</b>	0	-2	0	3	5	15
	1	-1	0	2	0	0	40	

Pivot elemanın bulunduğu sütundaki diğer elemanların sıfırlandığı elemanter satır işlemleri aşağıdaki tabloda verilmektedir:

	$x$	$y$	$z$	$u$	$v$	$w$	sabitler	oranlar
$(-1/3) \times S_3 + S_1 \rightarrow$	2	0	<b>1</b>	1	0	-1	5	5/2
$(-11/3) \times S_3 + S_2 \rightarrow$	<b>11</b>	0	0	7	1	-11	5	5/11
	-3	<b>1</b>	0	-2	0	3	5	
$1 \times S_3 + S_4 \rightarrow$	-2	0	0	0	0	3	45	

### 3. Adım:

En son satırda  $-2$  nin bulunduğu birinci sütun pivot sütunu ve negatif olmayan  $5/11$  oranına karşılık gelen ikinci satır pivot satırıdır. O halde birinci sütun ve ikinci satırda yer alan  $11$  elemanı pivot elemandır. Bu satırın  $11$  e bölünmesiyle

	pivot↓						
	$x$	$y$	$z$	$u$	$v$	$w$	sabitler
	2	0	<b>1</b>	1	0	-1	5
$(1/11) \times S_2 \rightarrow$	<b>1</b>	0	0	7/11	1/11	-1	5/11
	-3	<b>1</b>	0	-2	0	3	5
	-2	0	0	0	0	3	45

elde ederiz. Pivot elemanın bulunduğu sütundaki diğer elemanların sıfırlandığı işlemler aşağıdaki tabloda verilmektedir:

	pivot↓						
	$x$	$y$	$z$	$u$	$v$	$w$	sabitler
$-(2) \times S_2 + S_1 \rightarrow$	0	0	1	$-3/11$	$-2/11$	1	$45/11$
	1	0	0	$7/11$	$1/11$	-1	$5/11$
$3 \times S_2 + S_3 \rightarrow$	0	1	0	$-1/11$	$3/11$	0	$70/11$
$2 \times S_2 + S_4 \rightarrow$	0	0	0	$14/11$	$2/11$	1	$505/11$

Son satırda negatif eleman kalmadığı için işlem burada bitmiştir. Sütunlarında birim vektörler yer alan  $x, y$  ve  $z$  değişkeni esas değişken,  $u, v$  ve  $w$  ise esas olmayan değişkenlerdir. Esas olmayan değişkenleri sıfıra eşitleyerek, tablodaki katsayılarla karşılık gelen denklemler çözüldüğünde

$$x = 5/11, y = 70/11, z = 45/11$$

optimum çözümünü elde ederiz.

### Alıştırmalar 3.2.

1. Simpleks yöntemi yardımıyla aşağıdaki problemlerin çözümlerini belirleyiniz

$$(a) \begin{aligned} & \max 2x + 3y \\ & 4x + 2y \leq 8 \\ & 3x + 5y \leq 15 \\ & x, y \geq 0 \end{aligned}$$

$$(b) \begin{aligned} & \min -x - y \\ & 5x + y \leq 5 \\ & 3x + 2y \leq 6 \\ & x, y \geq 0 \end{aligned}$$

$$(c) \begin{aligned} & \max x + y \\ & 4x + y \leq 1 \\ & 2x + 3y \leq 6 \\ & x, y \geq 0 \end{aligned}$$

$$(d) \begin{aligned} & \min -x - 2y - z \\ & x + y + z \leq 15 \\ & 2x + 4y + z \leq 24 \\ & x + 3y + z \leq 32 \\ & x, y, z \geq 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 & \max x + y + 2z \\
 (e) \quad & 3x + y + 2z \leq 10 \\
 & x + 4y + z \leq 8 \\
 & x + 2y + 4z \leq 16 \\
 & x, y, z \geq 0
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 & \max x + 2y + z \\
 (f) \quad & 3x + y + 2z \leq 10 \\
 & x + 4y + z \leq 8 \\
 & x, y, z \geq 0
 \end{aligned}$$

2. Bir firma  $A, B$  ve  $C$  model farklı cep telefonları üretmektedir. Her bir model üretim sürecinde  $I, II$  ve  $III$  ile gösterilen üç farklı aşamadan geçmektedir. Her bir modelin her bir aşamada gerektirdiği zaman ve her bir aşama için firmanın tahsis edebileceği maksimum iş gücü aşağıdaki tabloda verilmektedir. Tablonun son satırında ise her bir telefonun satışından elde edilmesi beklenen tahmini kâr verilmektedir.

Aşama	A	B	C	Mevcut İş Gücü(dakika)
$I$	2	1	3	300
$II$	1	3	1	400
$III$	1	2	3	500
Tahmini kâr	10	20	10	

Firma bu üretimden elde edeceği kârı maksimize edebilmek için hangi modelden kaç adet üretmelidir?

3. Bir çiftçi sulama imkanlarına göre kurak, yarı-kurak ve sulu arazi olarak adlandırılan ve sırasıyla 5, 4 ve 2 dönümlük üç farklı arazi tipine sahiptir. Her bir arazi türüne uygun yapılacak ürünün dönüm başına ekim maliyeti sırasıyla 500, 600 ve 1000 TL dir ve çiftçinin ekim aşaması için maksimum 5000 TL kaynağı mevcuttur. Ayrıca her bir arazi türünün dönümünden elde edilecek hasatın satışından 1200, 1700 ve 2800 TL kâr elde edilmesi beklenmektedir. Çiftçi ürün hasulatından elde edeceği kârı maksimize etmek için hangi arazinin ne kadarını ekmelidir?

### 3.6 Dual Problem

İkinci olarak ( $B$ ) tipli problem olarak adlandıracağımız



$$(B) \quad \begin{aligned} \min \quad & CX \\ & AX \geq b \\ & X \geq 0, b \geq 0, C \geq 0 \end{aligned} \quad (3.2)$$

şeklinde tanımlı problemleri göz önüne alalım. Bu problemi bir önceki bölümlerde olduğu gibi standart hale dönüştürerek başlangıç esas uygun çözümü kolaycak bulamayacağımız için *Simpleks yöntemini doğrudan uygulayamayız*. Bu durumu bir örnek üzerinde inceleyelim

### ÖRNEK 3.12.

Aşağıda verilen optimizasyon probleminin çözümünü belirleyiniz

$$\left[ \begin{array}{l} \min \quad 3x + 4y \\ \quad \quad x + y \geq 2 \\ \quad \quad 2x + 3y \geq 5 \\ \quad \quad x, y \geq 0 \end{array} \right]$$

### Çözüm.

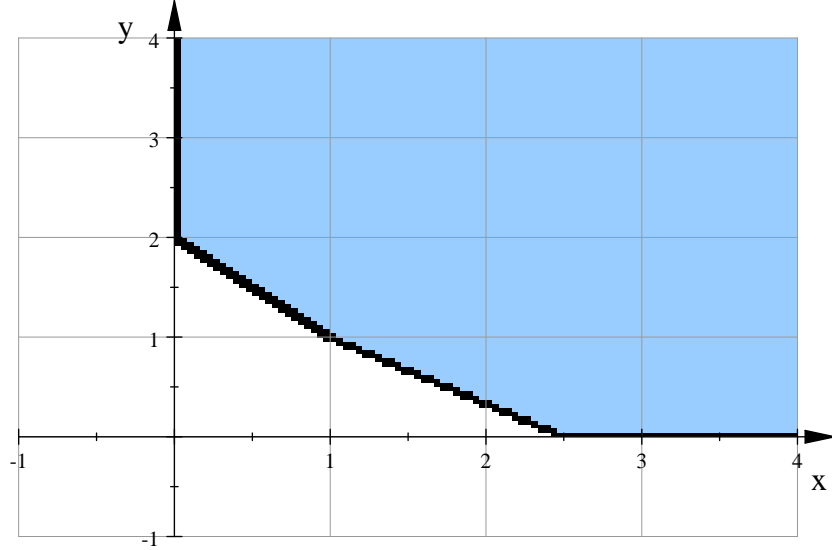
Öncelikle grafik yöntemiyle Şekil 3.7 de gösterilen problemin uygun çözüm kümesine göz atalım.

Önceki bölümde olduğu gibi problemi standart hale dönüştürelim:

$$\left[ \begin{array}{l} \min \quad 3x + 4y \\ \quad \quad x + y - u = 2 \\ \quad \quad 2x + 3y - v = 5 \\ \quad \quad x, y, u, v \geq 0 \end{array} \right]$$

Eşitlik sisteminin her iki yanını  $(-1)$  ile çarpılarak,  $u$  ve  $v$  yi içeren sütunlar birim vektöre dönüştürülebilir, yani  $u$  ve  $v$  esas değişken olur. Bu durumda  $x$  ve  $y$  ise esas olmayan değişkenlerdir. Esas olmayan değişkenlerin sıfıra eşitlenmesiyle elde edilen  $(0, 0, -2, -5)$  başlangıç çözümü ise bir esas uygun çözüm değildir, çünkü bileşenler nonnegatiflik kısıtlamalarını sağlamazlar. Bu durumda bu başlangıç çözüm ile Simpleks yöntemini başlatamayız. Çünkü Simpleks yöntemi verilen bir esas uygun çözümden diğerini elde eder.

Bu durumda alternatif bir yaklaşım ise *Von Neuman* tarafından geliştirilen ve verilen problemin duali(arkadaşı) adı verilen yeni bir problemi formüle etmektir. Peki dual problem nasıl elde edilir?



Şekil 3.7: Örnek 3.12 e ait uygun çözüm kümesi.

Bunun için verilen problemdeki değişken katsayıları aşağıda gösterildiği gibi bir tabloda yazılarak, tablonun transpozu alınır:

(Orjinal Problem) (Dual Problem)

$$\begin{array}{c}
 \left[ \begin{array}{l}
 \min 3x + 4y \\
 x + y \geq 2 \\
 2x + 3y \geq 5 \\
 x, y \geq 0
 \end{array} \right] \quad \dashrightarrow \quad \begin{array}{ccc}
 x & y & \text{sabit} \\
 1 & 1 & 2 \\
 2 & 3 & 5 \\
 \hline
 3 & 4 & |
 \end{array} \quad \dashrightarrow \quad \begin{array}{ccc}
 u & v & \text{sabit} \\
 1 & 2 & 3 \\
 1 & 3 & 4 \\
 \hline
 2 & 5 & |
 \end{array} \quad \dashrightarrow \quad \left[ \begin{array}{l}
 \max 2u + 5v \\
 u + 2v \leq 3 \\
 u + 3v \leq 4 \\
 u, v \geq 0
 \end{array} \right]
 \end{array}$$

**Theorem 1.** (Duallik Teoremi) *Dual problemin çözüme sahip olması için gerek ve yeter şart orjinal problemin çözüme sahip olmasıdır. Orjinal problemin çözümü, dual problemin son simpleks tablosunda orjinal değişkenlerin bulunduğu sütundaki son satır elemanlarıdır. Ayrıca optimal çözümde, dual problemin objektif fonksiyonunun aldığı değer ile orjinal problemin objektif fonksiyonunun aldığı değerler birbirine eşittirler.*

Dual problemi çözmek için, problem öncelikle orjinal problemin değişkenlerinin yapay değişkenler olduğu standart probleme dönüştürülür:

$$\begin{aligned}
\min \quad & -2u - 5v \\
& u + 2v + x = 3 \\
& u + 3v + y = 4 \\
& u, v, x, y \geq 0
\end{aligned}$$

Daha sonra standart Simpleks yöntemi uygulanır:

**1. Adım:**

		pivot sütunu			oranlar	
	$u$	$v$	$x$	$y$	sabitler	
	1	2	1	0	3	3/2
pivot satırı	1	<b>3</b>	0	1	4	4/3(pozitif küçük oran)
	-2	<b>-5</b>	0	0	<b>0</b>	

Pivot elemanın değerini 1 yapmak için ikinci satırı 3 ile böleriz

	$u$	$v$	$x$	$y$	sabitler
	1	2	1	0	3
$S_2/3 \rightarrow$	1/3	<b>1</b>	0	1/3	4/3
	-2	-5	0	0	<b>0</b>

Bir sonraki işlem pivot eleman sütununu birim vektöre dönüştürmektir:

	$u$	$v$	$x$	$y$	sabitler
$(-2) \times S_2 + S_1 \rightarrow$	1/3	0	1	-2/3	1/3
	1/3	<b>1</b>	0	1/3	4/3
$5 \times S_2 + S_3 \rightarrow$	-1/3	0	0	5/3	20/3

Son satırda negatif eleman olduğu için Simpleks adımını tekrarlamalıyız:

**2. Adım:**

	pivot sütünü					
	$u$	$v$	$x$	$y$	sabitler	oranlar
pivot satırı	<b>1/3</b>	0	1	-2/3	1/3	$(1/3)/(1/3) = 1$ (pozitif küçük oran)
	1/3	<b>1</b>	0	1/3	4/3	$(4/3)/(1/3) = 4$
	-1/3	0	0	5/3	20/3	

Pivot satırı 3 ile çarparak pivot elemanın 1 değerini almasını sağlayalım:

	$u$	$v$	$x$	$y$	sabitler
$3 \times S_1 + S_1 \rightarrow$	<b>1</b>	0	3	-2	1
	1/3	<b>1</b>	0	1/3	4/3
	-1/3	0	0	5/3	20/3

Son olarak pivot sütununu birim vektöre dönüştürelim:

	$u$	$v$	$x$	$y$	sabitler
	<b>1</b>	0	3	-2	1
$(-1/3) \times S_1 + S_2 \rightarrow$	0	<b>1</b>	-1	1	1
$(1/3) \times S_1 + S_3 \rightarrow$	0	0	1	1	7

Son satırda negatif eleman kalmadığı için Simpleks işlemi tamamlanmıştır. Dual probleme ait bu tablodaki sonuçları nasıl okumalıyız?

- Duallik teoreminde de belirtildiği üzere orjinal probleme ait değişkenlerin değerleri değişkenlerin bulunduğu sütündeki son satır elemanlarıdır. O halde  $x = 1$ ,  $y = 1$  orjinal problemin çözümlüdür.
- $x = 1$  ve  $y = 1$  için orjinal problemin hedef fonksiyonu  $3x + 4y$  nin aldığı değer 7 dir.
- Herhangi bir orjinal problemle ilişkili olmadığımız düşünseydik, son tablodan  $u = 1$ ,  $v = 1$  değerini elde ederdik ve bu noktada dual problemin hedef fonksiyonu olan  $2u + 5v$  nin aldığı değer 7 dir.
- Duallik teoreminde belirtildiği üzere optimal çözümde orjinal ve dual problemin hedef fonksiyonları aynı değer sahiptirler.

**Alıştırmalar 3.3.**

1. Aşağıda verilen problemlere karşılık gelen dual problemleri oluşturarak, çözümlerini dual problem yardımıyla elde ediniz.

$$(a) \quad \begin{aligned} \min \quad & x + 2y \\ & 2x + y \geq 8 \\ & x + 4y \geq 12 \\ & x, y \geq 0 \end{aligned}$$

$$(b) \quad \begin{aligned} \min \quad & x + y \\ & 5x + y \geq 5 \\ & 3x + 2y \geq 6 \\ & x, y \geq 0 \end{aligned}$$

$$(c) \quad \begin{aligned} \min \quad & x + 2y \\ & 4x + y \geq 1 \\ & 2x + 4y \geq 10 \\ & x, y \geq 0 \end{aligned}$$

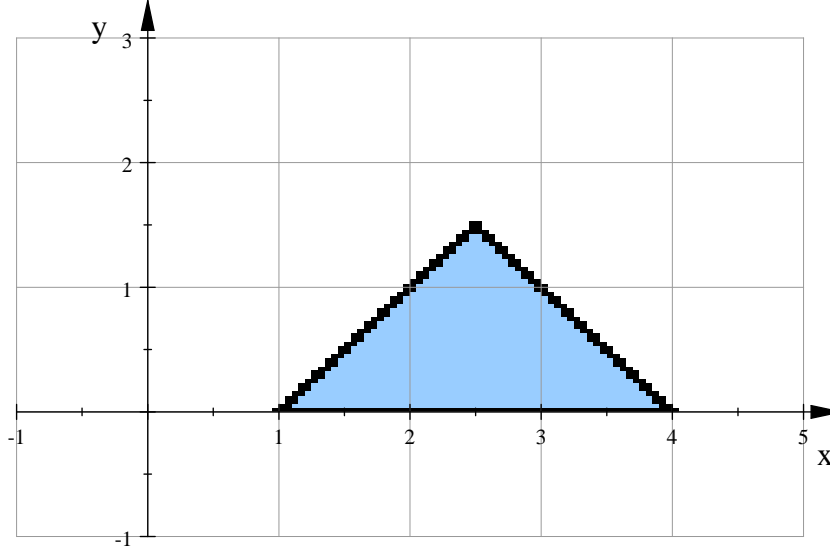
$$(d) \quad \begin{aligned} \min \quad & x + 2y + z \\ & x + y + z \geq 14 \\ & 2x + 4y + z \geq 26 \\ & x + 3y + z \geq 30 \\ & x, y, z \geq 0 \end{aligned}$$

$$(e) \quad \begin{aligned} \min \quad & x + y + 2z \\ & 3x + y + 2z \geq 10 \\ & x + 4y + z \geq 8 \\ & x + 2y + 4z \geq 16 \\ & x, y, z \geq 0 \end{aligned}$$

$$(f) \quad \begin{aligned} \min \quad & x + 2y + z \\ & 3x + y + 2z \geq 10 \\ & x + 4y + z \geq 8 \\ & x, y, z \geq 0 \end{aligned}$$

**3.7 İki aşamalı Simpleks yöntemi**

Yukarıda incelenen (A) ve (B) tipli problem yapılarına uygun olmayan problemler için Simpleks yöntemi doğrudan uygulanamayacağı gibi, dual problem



Şekil 3.8: Örnek 3.13 e ait uygun çözüm kümesi.

yaklaşımı da geçerli değildir.  $(C)$  tipli problemler olarak adlandıracağımız bu tip problemlere birinci aşamada öncelikle başlangıç esas uygun çözümün belirlenmesi için yardımcı bir problem tanımlanır. İkinci aşamada ise birinci aşamanın sonunda elde edilen esas uygun çözüm ile başlayan normal Simpleks işlemleri uygulanır. Yöntemi bir örnek üzerinde inceleyelim:

**ÖRNEK 3.13.** *Aşağıda verilen problemi hem grafik yöntemiyle ve hem de standart optimizasyon problemine dönüştürmek suretiyle çözünüz.*

$$(C) \quad \begin{aligned} \max \quad & 4x + 5y \\ & x + y \leq 4 \\ & x - y \geq 1 \\ & x \geq 0, y \geq 0 \end{aligned}$$

### Çözüm.

Eşitsizlik sisteminin çözüm kümesi Şekil 3.8 belirtildiği gibidir. Üçgensel bölgenin tepe noktası olan  $x = 5/2, y = 3/2$  noktasının problemin çözümü olduğu kolayca görülmektedir.

Şimdi ise problemi standart probleme dönüştürelim:

$$\begin{aligned}
\min \quad & -4x - 5y \\
& x + y + u = 4 \\
& x - y - v = 1 \\
& x, y, u, v \geq 0
\end{aligned}$$

Bu problemi standart simpleks yöntemi yardımıyla çözemeyiz. Çünkü  $x, y$  esas olmayan değişkenlerini sıfıra eşitlemek suretiyle elde ettiğimiz çözüm  $u = 4, v = -1$  nonnegatiflik kısıtlamalarını sağlamaz. Bir başlangıç esas uygun çözüm belirleyerek Simpleks yöntemini başlatabilmek için aşağıdaki gibi bir **yardımcı problem** tanımlanır:

$$\begin{aligned}
\min \quad & r + s \\
& x + y + u + r = 4 \\
& x - y - v + s = 1 \\
& x, y, u, v, r, s \geq 0
\end{aligned}$$

Bu yardımcı problemin hedef fonksiyonunun sıfıra eşit olduğu çözüm verilen problem için başlangıç esas çözüm olur. Öncelikle yardımcı probleme karşılık gelen Simpleks tablosunu oluşturalım:

*Yardımcı Problemin başlangıç Tablosu*

	$x$	$y$	$u$	$v$	$r$	$s$	sabitler
	1	1	1	0	1	0	4
	1	-1	0	-1	0	1	1
orjinal problemin objektif katsayıları $\rightarrow$	-4	-5	0	0	0	0	0
yardımcı problemin objektif katsayıları $\rightarrow$	0	0	0	0	1	1	0

İlk olarak yardımcı problem tanımında kullanılan ve yardımcı problemin esas değişkenleri olan  $r$  ve  $s$  değişkenlerinin bulunduğu sütundaki son satır elemanlarını sıfırlamaktır, çünkü esas değişken sütunları birim vektör olmalıdır:

### 1. Adım:

	$x$	$y$	$u$	$v$	$r$	$s$	sabitler
	1	1	1	0	1	0	4
	1	-1	0	-1	0	1	1
	-4	-5	0	0	0	0	0
$(-1) \times S_1 + S_4 \rightarrow$	-1	-1	-1	0	0	1	-4

	$x$	$y$	$u$	$v$	$r$	$s$	sabitler	oranlar
	1	1	1	0	1	0	4	$4/1 = 4$
	<b>1</b>	-1	0	-1	0	1	1	$1/1 = 1$
	-4	-5	0	0	0	0	0	
$(-1) \times S_2 + S_4 \rightarrow$	-2	0	-1	1	0	0	-5	

## 2. Adım

Yukarıdaki tablodan 1. sütun pivot sütunu ve 2. satır da pivot satırıdır. Pivot elemanın bulunduğu sütunu birim vektör yapan işlemleri uygulayalım:

	$x$	$y$	$u$	$v$	$r$	$s$	sabitler
$(-1) \times S_2 + S_1 \rightarrow$	0	<b>2</b>	1	1	1	-1	3
	<b>1</b>	-1	0	-1	0	1	1
$(4) \times S_2 + S_3 \rightarrow$	0	-9	0	-4	0	4	4
$(2)xS_2 + S_4 \rightarrow$	0	<b>-2</b>	-1	-1	0	2	-3

## 3. Adım

Yukarıdaki tablodan 2. sütun pivot sütunu ve 1. satır da pivot satırıdır. Pivot elemanın bulunduğu sütunu birim vektör yapan işlemleri uygulayalım:

	$x$	$y$	$u$	$v$	$r$	$s$	sabitler
$S_1/2 \rightarrow$	0	<b>1</b>	1/2	1/2	1/2	-1/2	3/2
	<b>1</b>	-1	0	-1	0	1	1
	0	-9	0	-4	0	4	4
	0	<b>-2</b>	-1	-1	0	2	-3

Pivot elemanın bulunduğu sütunu birim vektör yapalım:



	$x$	$y$	$u$	$v$	$r$	$s$	sabitler
	0	<b>1</b>	1/2	1/2	1/2	-1/2	3/2
$S_1 + S_2 - >$	<b>1</b>	0	1/2	-1/2	1/2	1/2	5/2
$9 \times S_1 + S_3$	0	0	9/2	1/2	9/2	-1/2	35/2
$2 \times S_1 + S_4$	0	<b>0</b>	0	0	1	1	0

**Not:** Yardımcı problemin objektif fonksiyonunun değeri sıfıra eşit olan çözümün mevcut olması için gerek ve yeter şart orjinal problemin çözüme sahip olmasıdır. Dolayısıyla eğer yardımcı probleminin objektif fonksiyonunun değeri sıfıra eşit olan çözümü mevcut değilse, bu durumda orjinal problemin çözümü mevcut değildir.

Yukarıdaki nota göre *objektif fonksiyonun değeri sıfıra eşit ve son satırda negatif eleman kalmadığı için* simpleks yönteminin birinci aşaması tamamlanmıştır.

Bu tablodan yardımcı problem için ilave edilen  $r$  ve  $s$  yapay değişkenlerine ait bilgiler ve son satır değerleri hariç diğer verilerle ikinci aşamanın ilk tablosu elde edilir:

### II. Aşamanın ilk Simpleks tablosu

		pivot sütun			
	$x$	$y$	$u$	$v$	sabitler
	0	1	1/2	1/2	3/2
	1	0	1/2	-1/2	5/2
objektif fonksiyon katsayıları $\rightarrow$	0	<b>0</b>	9/2	1/2	35/2

Objektif fonksiyonunu katsayıları nonnegatif olduğu için bu tablo aynı zamanda ikinci aşamanın da son tablosudur. Bu tablodan elde edilen sonuç  $x = 5/2, y = 3/2$  dir. Objektif fonksiyonun değer ise

$$4x + 5y = 4 \times 5/2 + 5 \times 3/2 = 35/2$$

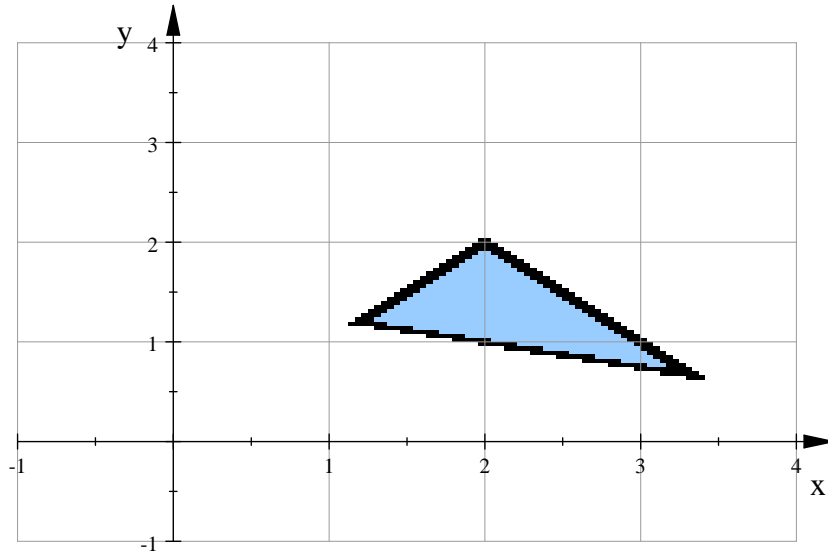
dir.

**ÖRNEK 3.14.** Aşağıda verilen optimizasyon probleminin uygun çözüm kümesini grafikte gösteriniz ve problemi standart forma dönüştürmek suretiyle simplex yöntemi ile çözünüz.

$$\begin{aligned}
 \min \quad & 4x + 5y \\
 & x + y \leq 4 \\
 & x + 4y \geq 6 \\
 & x - y \geq 0 \\
 & x, y \geq 0
 \end{aligned}$$

### Çözüm.

Probleme uygun çözüm kümesi Şekil 3.9 de verilmektedir.



Şekil 3.9: Örnek 3.14 için uygun çözüm kümesi.

Standart formda ise

$$\begin{aligned}
 \min \quad & 4x + 5y \\
 & x + y + u = 4 \\
 & x + 4y - v = 6 \\
 & x - y - w = 0 \\
 & x, y, u, v, w \geq 0
 \end{aligned}$$

olarak ifade edilebilir.

- **Yardımcı Problem**

Yardımcı problemin amacı yukarıda da belirtildiği üzere beş bilinmeyenli ve üç denklemliden oluşan

$$\begin{aligned}x + y + u &= 4 \\x + 4y - v &= 6 \\x - y - w &= 0\end{aligned}$$

sisteminin  $5 - 3 = 2$  değişkeninin sıfıra eşit ve diğerlerinin de nonnegatif olduğu bir başlangıç esas uygun çözümü belirlemektir. Eğer elde edilen çözümde 2 den fazla değişken değeri sıfıra eşitse bu çözüme dejenere olmuş esas uygun çözüm adı verilir. Bu çözümle de işlemler devam ettirilir.

Bu amaçla

$$\begin{aligned}\min \quad & r + s + t \\& x + y + u + r = 4 \\& x + 4y - v + s = 6 \\& x - y - w + t = 0 \\& x, y, u, v, w, r, s, t \geq 0\end{aligned}$$

probleminin  $r = s = t = 0$  olan çözümünü araştırmak istiyoruz.

	$x$	$y$	$u$	$v$	$w$	$r$	$s$	$t$	sabitler
	1	1	1	0	0	1	0	0	4
	1	4	0	-1	0	0	1	0	6
	1	-1	0	0	-1	0	0	1	0
Orjinal prob. objektif fonk. $\rightarrow$	4	5	0	0	0	0	0	0	0
Yardımcı prob. objektif fonk. $\rightarrow$	0	0	0	0	0	1	1	1	0

İlk adımda yapmamız gereken  $r, s$  ve  $t$  yapay değişkenlerinin bulunduğu sütundaki son satır elemanlarını sıfırlamaktır.

	$x$	$y$	$u$	$v$	$w$	$r$	$s$	$t$	sabitler
	1	1	1	0	0	1	0	0	4
	1	4	0	-1	0	0	1	0	6
	1	-1	0	0	-1	0	0	1	0
	4	5	0	0	0	0	0	0	0
$(-1) \times S_1 + S_4 \rightarrow$	-1	-1	-1	0	0	0	1	1	-4

	$x$	$y$	$u$	$v$	$w$	$r$	$s$	$t$	sabitler
	1	1	1	0	0	1	0	0	4
	1	4	0	-1	0	0	1	0	6
	1	-1	0	0	-1	0	0	1	0
	4	5	0	0	0	0	0	0	0
$(-1) \times S_2 + S_5 \rightarrow$	-2	-5	-1	1	0	0	0	1	-10

	$x$	$y$	$u$	$v$	$w$	$r$	$s$	$t$	sabitler
	1	1	1	0	0	1	0	0	4
	1	4	0	-1	0	0	1	0	6
	1	-1	0	0	-1	0	0	1	0
objektif katsayıları $\rightarrow$	4	5	0	0	0	0	0	0	0
$(-1) \times S_3 + S_5 \rightarrow$	-3	-4	-1	1	1	0	0	0	-10

1. Adım: Pivot satırı=2, Sütunu=2

	$x$	$y$	$u$	$v$	$w$	$r$	$s$	$t$	sabitler	oranlar
	1	1	1	0	0	1	0	0	4	4/1=4
	1	<b>4</b>	0	-1	0	0	1	0	6	6/4=1.5
	1	-1	0	0	-1	0	0	1	0	
orjinal objektif $\rightarrow$	4	5	0	0	0	0	0	0	0	<sup>5</sup>
yardımcı objektif $\rightarrow$	-3	-4	-1	1	1	0	0	0	-10	

Bu aşamadan sonra standart simpleks işlemlerini uygulayalım:

	$x$	$y$	$u$	$v$	$w$	$r$	$s$	$t$	sabitler
	1	1	1	0	0	1	0	0	4
$S_2/4 \rightarrow$	1/4	<b>1</b>	0	-1/4	0	0	1/4	0	3/2
	1	-1	0	0	-1	0	0	1	0
orjinal objektif $\rightarrow$	4	5	0	0	0	0	0	0	0
yardımcı objektif $\rightarrow$	-3	-4	-1	1	1	0	0	0	-10

<sup>5</sup>Pivot elemanı orjinal problemin objektif fonksiyonunun bulunduğu satır dışarısında arıyoruz.

	$x$	$y$	$u$	$v$	$w$	$r$	$s$	$t$	sabitler	oranlar
$-1 \times S_2 + S_1$	3/4	0	1	1/4	0	1	-1/4	0	5/2	10/3
	1/4	<b>1</b>	0	-1/4	0	0	1/4	0	3/2	6
$1 \times S_2 + S_3 \rightarrow$	5/4	0	0	-1/4	-1	0	1/4	1	3/2	6/5
$-5 \times S_2 + S_4 \rightarrow$	11/4	0	0	5/4	0	0	-5/4	0	-15/2	
$4 \times S_2 + S_5 \rightarrow$	-2	0	-1	0	1	0	1	0	-4	

Son satırda negatif eleman olduğu için işlemi tekrarlayalım:

2. Adım, Pivot satırı= 3 sütunu= 1

	$x$	$y$	$u$	$v$	$w$	$r$	$s$	$t$	sabitler
	3/4	0	1	1/4	0	1	-1/4	0	5/2
	1/4	1	0	-1/4	0	0	1/4	0	3/2
$(4/5) \times S_4 -> S_4$	<b>1</b>	0	0	-1/5	-4/5	0	1/5	4/5	6/5
	11/4	0	0	5/4	0	0	-5/4	0	-15/2
	-2	0	-1	0	1	0	1	0	-4

	$x$	$y$	$u$	$v$	$w$	$r$	$s$	$t$	sabitler
$(-3/4) \times S_3 + S_1 \rightarrow$	0	0	1	2/5	3/5	1	-2/5	-3/5	8/5
$(-1/4) \times S_3 + S_2 \rightarrow$	0	1	0	-1/5	1/5	0	1/5	-1/5	6/5
	<b>1</b>	0	0	9/5	11/5	0	1/5	4/5	6/5
$-11/4 \times S_3 + S_4$	0	0	0	5/4	0	0	-9/5	11/5	-54/5
$2 \times S_3 + S_4 \rightarrow$	0	0	-1	-2/5	-3/5	0	7/5	8/5	-8/5

3. Adım, Pivot satırı=1, Pivot sütunu=3

	$x$	$y$	$u$	$v$	$w$	$r$	$s$	$t$	sabitler	oranlar
	0	0	<b>1</b>	2/5	3/5	1	-2/5	-3/5	8/5	8/5
	0	1	0	-1/5	1/5	0	1/5	-1/5	6/5	*
	1	0	0	-1/5	-4/5	0	1/5	4/5	6/5	*
	0	0	0	5/4	0	0	-9/5	-11/5	-54/5	
	0	0	-1	-2/5	-3/5	0	7/5	8/5	-8/5	

	$x$	$y$	$u$	$v$	$w$	$r$	$s$	$t$	sabitler	oranlar
	0	0	1	2/5	3/5	1	-2/5	-3/5	8/5	8/5
	0	1	0	-1/5	1/5	0	1/5	-1/5	6/5	*
	1	0	0	-1/5	-4/5	0	1/5	4/5	6/5	*
	0	0	0	5/4	0	0	-9/5	-11/5	-54/5	
$S_1 + S_5 - - >$	0	0	0	0	0	1	1	1	0	

Yardımcı problemin hedef fonksiyonunun sıfır değerine ulaştığı bu adımda işlemi noktalyoruz. Yapay değişkenlere ait bilgiler ve son satır değerleri haricindeki diğer bilgilerle ikinci aşamanın ilk tablosunu oluşturuyoruz:

### II. Aşamann ilk tablosu

	$x$	$y$	$u$	$v$	$w$	sabitler
	0	0	1	2/5	3/5	8/5
	0	1	0	-1/5	1/5	6/5
	1	0	0	-1/5	-4/5	6/5
	0	0	0	5/4	0	-54/5 <sup>6</sup>

Değişkenler sütununun bulunduğu son satırda negatif eleman kalmadığı için işlemlerimiz burada tamamlanmıştır. Buradan esas olmayan  $v$  ve  $w$  değişkenlerini sıfıra eşitleyerek,

$$(x, y, u, v, w) = (6/5, 6/5, 8/5, 0, 0)$$

esas uygun çözümünü elde ederiz. O halde orjinal problemin çözümü ise  $x = 6/5, y = 6/5$  ve objektif fonksiyonun değeri ise

$$4x + 5y = 4 \times 6/5 + 5 \times 6/5 = 54/5$$

dir.

## 3.8 Simpleks tablo programı

Standart problem için simpleks tablolarını hesaplayan Program 3.1 aşağıda verilmektedir.

<sup>6</sup>-54/4 değeri minizasyon problemi için objektif fonksiyon değerinin eksi işaretlidir. Dolayısıyla objektif fonksiyonun değeri 54/5 tir.

```

function simpleks(A)
%-----
% min CX
% AX=b
% X>=0
% problemi için Simpleks tablolarını hesaplar. Çözüm en son tablodan görülür.
% Mart 2013,ec.
% -----
format rat; [m,n]=size(A);
disp(A); %Başlangıç Simpleks tablosunu görüntüle
x=A(m,:); xmin=min(x);sayac=0; % A nın son satırındaki en küçük eleman
while xmin<0 % Son satırda negatif eleman olduğu sürece
    sut=find(x==min(x)); % Pivot sütununu belirle
    sut=sut(1); % Birden fazla ise birinci sütunu al
    m1=m-1; % A nın satır sayısı
    b=A(1:m1,n); % Sağ yan vektörü
    d=A(1:m1,sut); % pivot sütunu
    ii=find(d>0); % pivot sütununda pozitif eleman indisleri
    faktor=b(ii)./d(ii); % Pivot satırını belirlemek için oranlar
    sat=find(faktor==min(faktor));
    sat=sat(1); % En küçük orana karşılık gelen satır
    sayac=sayac+1; % Adım sayısı
    fprintf('ADIM = %2d, Pivot SATIRI = %2d, SUTUNU =
%2d\ n', sayac, sat, sut);
    A=simp(A,sat,sut); % Pivot satır ve sütunu ile bir adım
    disp(A); % Simpleks adımı sonucunda A matrisi
    x=A(m,:); xmin=min(x); % A nın son satırındaki en küçük eleman
end
function A=simp(A,sat,sut) % Pivot satır ve sütunu ile
[m,n]=size(A); % bir adım simpleks işlemi yapar
if A(sat,sut)~=1
    A(sat,:)=A(sat,+)/A(sat,sut)
end
for i=1:m
    if i~=sat
        carp=A(i,sut);
        A(i,:)=A(i,)-carp*A(sat,);
        disp(strcat('-',num2str(carp),')xS',num2str(sat),...
'+', 'S',num2str(i),'-->', 'S', num2str(i)));
    end
end
end
end
end

```

Karadeniz Teknik Matematik, erhan@ktu.edu.tr

**ÖRNEK 3.15.**

$$\begin{aligned} \max \quad & 4x + 3y \\ & x + y \leq 4 \\ & 3x + y \leq 10 \\ & x \geq 0, y \geq 0 \end{aligned}$$

problemine ait Simpleks tablolarını Program 3.1 ile elde ediniz.

**Çözüm.**

Problemi standart halde

$$\begin{aligned} \min \quad & -4x - 3y \\ & x + y + u = 4 \\ & 3x + y + v = 10 \\ & x \geq 0, y \geq 0, u \geq 0, v \geq 0 \end{aligned}$$

olarak yazıldığında genişletilmiş katsayılar matrisi

$$A = \begin{bmatrix} \mathbf{1} & \mathbf{1} & \mathbf{1} & \mathbf{0} & \mathbf{4} \\ \mathbf{3} & \mathbf{1} & \mathbf{0} & \mathbf{1} & \mathbf{10} \\ -\mathbf{4} & -\mathbf{3} & \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{0} \end{bmatrix}$$

olarak tanımlanır ve

>> A=[1 1 1 0 4;3 1 0 1 10;-4 -3 0 0 0] için

>> simpleks(A)

komutuyla program çalıştırılarak aşağıdaki simpleks adım sonuçları elde edilir:

ADIM= 1 Pivot SATIR = 2 SUTUN=1

.....

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 4 \\ 1 & 1/3 & 0 & 1/3 & 10/3 \\ -4 & -3 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

.....

-(1) × S2 + S1 -- > S1

-(-4) × S2 + S3 -- > S3

.....



$$\begin{array}{ccccc} 0 & 2/3 & 1 & -1/3 & 2/3 \\ 1 & 1/3 & 0 & 1/3 & 10/3 \\ 0 & -5/3 & 0 & 4/3 & 40/3 \end{array}$$

ADIM= 2 Pivot SATIR = 1 SUTUN= 2

.....  
 $-(0.33333) \times S1 + S2 \rightarrow S2$   
 $-(-1.66667) \times S1 + S3 \rightarrow S3$   
 .....

$$\begin{array}{ccccc} 0 & 1 & 3/2 & -1/2 & 1 \\ 1 & 0 & -1/2 & 1/2 & 3 \\ 0 & 0 & 5/2 & 1/2 & 15 \end{array}$$

Son tablodan  $x = 3, y = 1$  optimal çözümünü elde ederiz ve objektif fonksiyonun değerinin ise 15 olduğunu görürüz.

**ÖRNEK 3.16.** *Örnek 3.11 de çözdüğümüz*

$$\begin{array}{l} \max \quad 5x + 3y + 6z \\ \quad 3x + y + 3z \leq 20 \\ \quad x + 4y + z \leq 30 \\ \quad x + y + 2z \leq 15 \\ \quad x, y, z \geq 0 \end{array}$$

*problemine ait simpleks tablolarını Program 3.1 ile de elde edelim.*

**Çözüm.**

Öncelikle problemi standart hale dönüştürelim:

$$\begin{array}{l} \min \quad -5x - 3y - 6z \\ \quad 3x + y + 3z + u = 20 \\ \quad x + 4y + z + v = 30 \\ \quad x + y + 2z + w = 15 \\ \quad x, y, z, u, v, w \geq 0 \end{array}$$

O halde genişletilmiş simpleks matrisimiz

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 1 & 3 & 1 & 0 & 0 & 20 \\ 1 & 4 & 1 & 0 & 1 & 0 & 30 \\ 1 & 1 & 2 & 0 & 0 & 1 & 15 \\ -5 & -3 & -6 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

olarak ifade edilebilir.

>> simpleks(A)

ADIM= 1 ; Pivot SATIR= 1 ; SUTUN= 3

.....  
A=

$$\begin{array}{ccccccc} 1 & 1/3 & 1 & 1/3 & 0 & 0 & 20/3 \\ 1 & 4 & 1 & 0 & 1 & 0 & 30 \\ 1 & 1 & 2 & 0 & 0 & 1 & 15 \\ -5 & -3 & -6 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array}$$

.....  
-(1) × S1 + S2 -- > S2

-(2) × S1 + S3 -- > S3

-(-6) × S1 + S4 -- > S4

.....

$$\begin{array}{ccccccc} 1 & 1/3 & 1 & 1/3 & 0 & 0 & 20/3 \\ 0 & 11/3 & 0 & -1/3 & 1 & 0 & 70/3 \\ -1 & 1/3 & 0 & -2/3 & 0 & 1 & 5/3 \\ 1 & -1 & 0 & 2 & 0 & 0 & 40 \end{array}$$

ADIM= 2 ; Pivot SATIR= 3 ; SUTUN= 2

.....  
A =

$$\begin{array}{ccccccc} 1 & 1/3 & 1 & 1/3 & 0 & 0 & 20/3 \\ 0 & 11/3 & 0 & -1/3 & 1 & 0 & 70/3 \\ -3 & 1 & 0 & -2 & 0 & 3 & 5 \\ 1 & -1 & 0 & 2 & 0 & 0 & 40 \end{array}$$

.....  
-(0.33333) × S3 + S1 -- > S1

-(3.6667) × S3 + S2 -- > S2

-(-1) × S3 + S4 -- > S4

.....

$$\begin{array}{ccccccc}
 2 & 0 & 1 & 1 & 0 & -1 & 5 \\
 11 & 0 & 0 & 7 & 1 & -11 & 5 \\
 -3 & 1 & 0 & -2 & 0 & 3 & 5 \\
 -2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 3 & 45
 \end{array}$$

ADIM= 3 ; Pivot SATIR= 2 ; SUTUN= 1

.....  
A =

$$\begin{array}{ccccccc}
 2 & 0 & 1 & 1 & 0 & -1 & 5 \\
 1 & 0 & 0 & 7/11 & 1/11 & -1 & 5/11 \\
 -3 & 1 & 0 & -2 & 0 & 3 & 5 \\
 -2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 3 & 45
 \end{array}$$

.....  
 $-(2) \times S2 + S1 \rightarrow S1$   
 $-(-3) \times S2 + S3 \rightarrow S3$   
 $-(-2) \times S2 + S4 \rightarrow S4$   
 .....

$$\begin{array}{ccccccc}
 0 & 0 & 1 & -3/11 & -2/11 & 1 & 45/11 \\
 1 & 0 & 0 & 7/11 & 1/11 & -1 & 5/11 \\
 0 & 1 & 0 & -1/11 & 3/11 & 0 & 70/11 \\
 0 & 0 & 0 & 14/11 & 2/11 & 1 & 505/11
 \end{array}$$

elde ederiz.

Son tablodan  $x = 5/11, y = 70/11, z = 45/11$  olduğu görülür.

Objektif fonksiyonun değeri ise  $505/11$  dir.

### Alıştırmalar 3.4.

1. Aşağıda verilen problemleri standart optimizasyon problemine dönüştürerek iki aşamalı Simpleks yöntemi yardımıyla çözünüz.

$$\begin{array}{l}
 \max \quad x + 2y \\
 (a) \quad \begin{array}{l}
 4x + y \geq 8 \\
 2x + 3y \leq 12 \\
 x \geq 0, y \geq 0
 \end{array}
 \end{array}$$

$$(b) \quad \begin{aligned} \min \quad & x + 3y + z \\ & 5x + y + z = 8 \\ & 3x + 2y + 2z \geq 6 \\ & x \geq 0, y \geq 0, z \geq 0 \end{aligned}$$

$$(c) \quad \begin{aligned} \min \quad & x + y + 2z \\ & x + y + z \geq 8 \\ & 2x + 3y + z \leq 12 \\ & x \geq 0, y \geq 0, z \geq 0 \end{aligned}$$

$$(d) \quad \begin{aligned} \max \quad & 3x + y + z \\ & x + 3y + z = 10 \\ & 3x + 2y + z \leq 24 \\ & x \geq 0, y \geq 0, z \geq 0 \end{aligned}$$

2. Aşağıda verilen problemleri uygun bir yöntemle çözünüz.

$$(a) \quad \begin{aligned} \min \quad & x + 2y \\ & x + 3y + z = 10 \\ & x \geq 0, y \geq 0, z \geq 0 \end{aligned}$$

$$(b) \quad \begin{aligned} \min \quad & x + 3y + z \\ & x + y + 2z = 24 \\ & 2x + y + z = 40 \\ & x \geq 0, y \geq 0, z \geq 0 \end{aligned}$$

$$(c) \quad \begin{aligned} \min \quad & x + y + 2z \\ & x + 2y + 3z = 24 \\ & x \geq 0, y \geq 0, z \geq 0 \end{aligned}$$

$$(d) \quad \begin{aligned} \min \quad & x + y + 2z \\ & x + 2y \geq 24 \\ & 3x + y \geq 10 \\ & x + 2z \geq 8 \\ & x \geq 0, y \geq 0, z \geq 0 \end{aligned}$$

3. **MATLAB** ortamında **linprog** fonksiyonu yukarıda verilen problemlerin çözümü için kullanılabilir. `>>help linprog` komutu ile yardım klavuzunu inceleyerek yukarıda verilen problemleri **linprog** yardımıyla çözmeye çalışınız.

4. **OCTAVE** ortamında ise benzer işlev **glpk** fonksiyonu yardımıyla gerçekleştirilmektedir. **glpk** yardımıyla yukarıdaki optimizasyon problemlerini çözünüz.
5. **Maxima** ortamında ise öncelikle **load("simplex")** komutuyla ilgili program kullanılabilir hale getirildikten sonra soru 1(a) da verilen problemin çözümü

```
maximize_lp(x + 2 * y,  
[4 * x + y > = 8, 2 * x + 3 * y <= 12, x >= 0, y >= 0]);  
(%o2)[38/5, [y = 16/5, x = 6/5]]
```

olarak elde edilir. Minimizasyon problemler için ise `mimize_lp` fonksiyonu kullanılır.

6. Simpleks yöntemini MATLAB/OCTAVE ortamında sizler de uygulayabilirsiniz.
7. Yukarıda verilen Program 3.1 i iki aşamalı simpleks yöntemi ile çözüm gerektiren problemlere ait yardımcı problemi çözebilecek biçimde yeniden düzenleyiniz. Elde edilen son tabloyu yukarıdaki programla karşılaştırarak iki aşama gerektiren problemleri çözebilirsiniz. Belirtilen bu yöntemi soru 2 de verilen problemleri çözmek için uygulayınız.



# Kaynaklar ve ilgili literatür

- [1] Tan, S. T., Applied Finite Mathematics, PWS-Kent Publishing Company, ABD, 1990.
- [2] Murty, K. G., Linear Programming, John Wiley & Sons, 1983.
- [3] Strang, G., Introduction to Applied Mathematics, Wellesley Cambridge Press, ABD, 1986.